

Istituto Comprensivo di Basiliano e Sedegliano
Scuola Primaria "L. Bevilacqua" Flaibano

Classe 1[^]

Tecnologia

Romina Valoppi

Anno Scolastico 2019/2020

1. TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

L'alunno:

- Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale
- Inizia a riconoscere e identificare nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.
- Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano e ne descrive la funzione principale
- Inizia a conoscere i diversi mezzi di comunicazione di uso comune e ne fa un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni
- Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando semplici elementi del disegno

2. OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

VEDERE E OSSERVARE

- Usare il righello e il materiale a disposizione seguendo le indicazioni/istruzioni
- Effettuare prove ed esperienze sui materiali più comuni.

PREVEDERE E IMMAGINARE

- Riconoscere le caratteristiche di un oggetto

INTERVENIRE E TRASFORMARE

- Smontare semplici oggetti
- Eseguire decorazioni per la classe
- Attività manuali con il cartoncino, la carta crespata,...

3. CONTENUTI/METODOLOGIA

- Organizzazione dello spazio “quaderno” (attraverso cornicette e uso del righello).
- Eseguire interventi di decorazione della propria aula
- Identificare i materiali costitutivi e le funzioni d'uso di un oggetto
- Conoscere le parti costitutive di un oggetto
- Individuare la relazione tra la forma di un oggetto e la sua funzione d'uso
- Realizzare un gioco da tavolo descrivendo le regole e documentando le fasi di realizzazione.

Le attività di tecnologia favoriscono e stimolano la predisposizione umana a collaborare per sviluppare l'abilità nelle attività operative, metodologiche e sociali.

Le attività laboratoriali saranno intese come modo per far lavorare gli alunni in maniera attiva e partecipata, stimolando l'osservazione e l'attenzione, attraverso esperienze concrete e di cooperazione.