

## **Istituto Comprensivo di Sedegliano**

**Scuola primaria di Basiliano**

**Disciplina Tecnologia**

**Classi 4A e 4B**

**Insegnante Alecci Marcella Sara**

**Anno scolastico 2019/2020**

### **Programmazione didattica**

Competenze al termine della classe quarta

L'alunno :

- L'alunno conosce ed utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano, ne sa spiegare la struttura ed il funzionamento;
- Conosce il computer come strumento di scrittura, disegno, ricerca di informazioni, sa creare semplici file, li modifica e riesce a salvarli.

#### **Obiettivi di apprendimento**

- Conoscere e nominare le principali parti di un computer e le loro funzioni;
- Acquisire procedure informatiche per creare, salvare, gestire e modificare file;
- Modificare le immagini.

#### **Contenuti ed esperienze di apprendimento**

- Corretto utilizzo di oggetti, strumenti e materiali;
- Rappresentazioni di attività attraverso disegni, tabelle, mappe;
- Conoscere ed utilizzare alcuni strumenti di word, la tastiera, le modalità di formattazione di un testo, le procedure per inserire un immagine, le procedure di memorizzazione di un documento.

#### **Metodologia e strategie**

L'insegnante cercherà di stimolare la capacità di osservare, ragionare, formulare ipotesi e sviluppare la partecipazione attiva del bambino attraverso l'operatività, la cooperazione tra i compagni.

#### **Verifica e valutazione**

Le verifiche si effettueranno in itinere e a conclusione di ogni percorso didattico, con le seguenti modalità:

- Osservazione diretta degli alunni;
- Prove pratiche di pianificazione di un procedimento;
- Prove pratiche al computer;

La valutazione avverrà attraverso l'osservazione e la partecipazione durante le attività nell'aula di informatica e in classe.

#### **Prove di realtà**

Gli alunni a coppie o individualmente realizzeranno un disegno di coding pixel art; Verranno realizzati dei lapbook con cartoncini.