

ISTITUTO COMPRENSIVO DI BASILIANO E SEDEGLIANO

Scuola Primaria di **Blessano**

Disciplina: **Ed. Motoria classe 3[^]**

Insegnante: De Cecco Micaela

Anno Scolastico 2019/2020

Programmazione didattica

Competenze al termine del terzo anno

L'alunno:

- Acquisisce consapevolezza sempre maggiore delle capacità motorie del proprio corpo e ne controlla i movimenti;
- Comprende all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport il valore delle regole e l'importanza di rispettarle, consapevole che il rispetto reciproco e la lealtà sono aspetti fondamentali nell'attività ludico sportiva;
- Si muove nell'ambiente di vita e di scuola rispettando alcune norme di sicurezza per sé e per gli altri.

NUCLEO FONDANTE: Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo

Obiettivi di apprendimento

- Coordinare e utilizzare diversi schemi motori e posturali;
- Saper utilizzare consapevolmente le proprie capacità motorie, organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli altri e agli oggetti.

NUCLEO FONDANTE: Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva

Obiettivi di apprendimento

- Utilizzare in modo personale e creativo modalità espressive e corporee per rappresentare situazioni vissute, storie, emozioni personali;
- Creare ed eseguire semplici sequenze di movimento coinvolgendo anche i compagni;

NUCLEO FONDANTE: Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

Obiettivi di apprendimento

- Capire e applicare correttamente le regole dei diversi giochi proposti;
- Partecipare attivamente alle varie attività/giochi motori collaborando con i compagni;
- Rispettare le regole nelle gare sportive e saper attuare comportamenti relazionali positivi e costruttivi in caso di vittoria o sconfitta;

NUCLEO FONDANTE: Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

Obiettivi di apprendimento

- Sapersi muovere liberamente e in sicurezza nei diversi spazi;
- Saper organizzare autonomamente attività motorie sicure per sé stessi e per gli altri;
- Riconoscere l'importanza di una alimentazione equilibrata abbinata ad un costante esercizio fisico e sportivo.

Contenuti

- Schemi motori di base;
- Percorsi motori;
- Movimenti e linguaggi corporei;
- Giochi con gli attrezzi;
- Giochi a coppie, in gruppo, a squadre;
- Le regole dei giochi e movimenti appropriati e inappropriati in situazioni varie.

Metodologia e modalità di verifica

La classe terza per l'anno scolastico 2019/2020 aderisce al progetto regionale 3S (scuola, sport, salute) e ha come obiettivo primario quello di favorire l'attività ludico- motoria attraverso un programma integrato tra le diverse componenti della comunità territoriale, al fine di promuovere sani stili di vita come mezzo di contrasto alla sedentarietà, al sovrappeso e all'obesità soprattutto in età pediatrica.

L'attività di educazione motoria viene svolta il martedì mattina presso la palestra comunale di Basiliano, l'insegnante sarà coadiuvata dall' esperto professor Leonardo Fiorino e le attività proposte saranno soprattutto percorsi e giochi che coinvolgeranno tutti gli alunni in base alle loro potenzialità.

Gli insegnanti verificheranno i processi di apprendimento, la capacità di ascolto, di attenzione, di partecipazione, di rispetto delle regole attraverso osservazioni sistematiche e prove pratiche.

