

SCHEMA PROGETTI

SCUOLA	Istituto	ANNO SCOLASTICO	2012/13
DENOMINAZIONE PROGETTO			
Attività sportive			
RESPONSABILE PROGETTO (il responsabile deve essere unico e interno all'istituto)			
Cristina Giusti			
ALTRI SOGGETTI COINVOLTI			
DOCENTI INTERNI	Docenti attività motorie scuola primaria e secondaria, docenti di sostegno		
ESPERTI			
ALTRE SCUOLE			
ENTI LOCALI / ASSOCIAZIONI / PRIVATI	ASD Volley Codroipo (Pri. Sed, Fl. e Cos.)		
FAMIGLIE			
DESTINATARI (specificare le classi o i gruppi coinvolti e il totale degli alunni)			
Alunni scuole primarie e secondarie dell'Istituto			

Titolo progetto: METTIAMOCI IN GIOCO

Finalità didattiche:

Promuovere la progettazione di un curriculum verticale dell'attività ludico motoria e successivamente pre-sportiva e sportiva fra scuola primaria e secondaria di primo grado.
Supportare l'insegnante di classe della scuola primaria affiancando una figura professionale specializzata (diplomato ISEF, laureato e/o esperto in Scienze Motorie o un tecnico federale) al fine di una formazione ed un arricchimento delle competenze.

Finalità educative: avviare gli alunni all'attività pre-sportiva e sportiva per:

favorire il corretto sviluppo fisiologico, motorio, emotivo, cognitivo e socio - relazionale della persona;
valorizzare il gioco e lo sport come spazio privilegiato di apprendimento, socializzazione ed integrazione mirando a proporlo quale strumento di attrazione per i giovani, strumento di diffusione di valori positivi e di lotta ai valori negativi (doping - bullismo);

Obiettivi generali condivisi:

Sviluppare la conoscenza di sé, dei propri limiti e delle proprie possibilità
Sollecitare la capacità di interagire con il gruppo in modo collaborativo / cooperativo per il raggiungimento di un obiettivo comune;
Favorire l'evoluzione della personalità sviluppandone l'aspetto relazionale (autostima, fiducia, attenzione all'altro, collaborazione);
Sviluppare percezione e presa di coscienza del proprio corpo e delle sue potenzialità (muoversi nello spazio e nel tempo, respirazione e rilassamento, espressione corporea).

Contenuti del progetto

Scacchi: scuola primaria: esperienze-gioco su reticoli, tabelle a doppia entrata e scacchiera. Partite individuali e a squadre nell'ambito della classe. Scuola secondaria: strategie e tattiche di gioco a complessità graduale crescente. Organizzare un torneo di scacchi coinvolgendo gli alunni appartenenti ad altre scuole che aderiranno alla manifestazione (scuole rete collinare)

Attività motoria di base: giochi di imitazione, giochi di rappresentazione, giochi tradizionali, giochi ed attività che favoriscano l'acquisizione del rapporto corpo - movimento : esercizi di respirazione e rilassamento, esercizi di educazione al ritmo.

Giochi pre-sportivi: giochi semplificati palla meta, palla-base, palla rilanciata, minibasket e minivolley, tecniche base e specifiche di gioco

Giochi sportivi: corsa campestre, corse veloci, corse ad ostacoli, salti e lanci e staffette. Fondamentali individuali e di squadra; il regolamento.

Minitennis: prove pratiche che i ragazzi svolgeranno con la racchetta rispettando le 4 fasi del metodo.

Karate: insegnamento ai ragazzi delle tecniche base di questa disciplina orientale. Il termine disciplina va a sottolineare ulteriormente la convivenza di componente fisica e mentale nella pratica del karate, il rispetto per l'avversario, la continua possibilità di migliorare stile e tecniche e di apprendere e insegnare all'altro.

Basket: insegnamento delle tecniche e dei principi base della tattica di questo sport. Trasmissione, tramite il gioco, dell'importanza del lavoro di squadra per il raggiungimento dell'obiettivo comune;
Calcio a 5: insegnamento delle tecniche e dei principi base della tattica di questo sport. Trasmissione, tramite il gioco, dell'importanza del lavoro di squadra per il raggiungimento dell'obiettivo comune; (NO)
Volley: insegnamento delle tecniche e dei principi base della tattica di questo sport. Trasmissione, tramite il gioco, dell'importanza del lavoro di squadra per il raggiungimento dell'obiettivo comune;
Atletica leggera: insegnamento delle tecniche e dei principi base della disciplina.

Periodo dell'anno scolastico interessato: INTERO ANNO SCOLASTICO

Scuola primaria

COSEANO

Attività motoria e promozione del gioco sport : 100 h curricolari (20 ore per ogni classe) esperto esterno + docenti curricolari + insegnante di sostegno, Classi: tutte, tot. alunni 90;

FLAIBANO

Attività motoria di base: 100 h curricolari (20 ore per ogni classe) esperto esterno + docenti curricolari + insegnante di sostegno, Classi: tutte, tot. alunni 112;

Scacchi : 20 h curricolari con Esperto esterno + docente di classe, Classe 4^a, tot alunni 24;

Minitennis: 20 ore curricolari con esperto esterno più docente curricolare. Classe quinta tot. alunni 22.

SEDEGLIANO

Attività motoria e promozione gioco-sport, propedeutica alla pallavolo: 45 h curricolari (5 ore per ogni classe) esperto esterno più docente curricolare più eventuale insegnante di sostegno. Classi tutte (9), tot. alunni 156;

PRIMARIE BASILIANO E BLESSANO

PROGETTO SCUOLA INTEGRATA

Attività motoria e promozione del gioco sport : 12 h extracurricolari con esperto esterno. Classi: miste; tot. alunni 50;

Karate: 40h extracurricolari con maestro esterno: tot alunni 30

Basket: 40h extracurricolari con esperto esterno: tot alunni 20

BASILIANO, BLESSANO E PANTIANICCO

Attività motoria e promozione del gioco sport in ore curricolari per tutte le classi

Scuola secondaria

COSEANO

Corso di scacchi: attività di 36 h. extracurricolari con Esperto esterno, alunni 25;

Torneo scacchi scuole in rete: organizzazione e svolgimento

Avviamento alla pratica sportiva: pallacanestro e pallavolo - 36 h extracurricolari (1 incontro settimanale di 1.30 h. ciascuno con esperto esterno diplomato ISEF), alunni 25

Personale della scuola coinvolto nel progetto - Attività di insegnamento aggiuntiva all'orario d'obbligo

Insegnanti coinvolti: (specificare nome e cognome e n. ore per singolo insegnante)

INSEGNANTE	N. ORE	INSEGNANTE	N. ORE
Da individuare			

n. totale di ore di insegnamento previste:

Personale esterno alla scuola (si ricorda che per stipulare il contratto con un esperto servono preventivo di spesa e curriculum dello stesso con dati personali)

COGNOME E NOME			
QUALIFICA	Diplomata ISEF		
ATTIVITÀ CHE SVOLGERÀ			
N. ORE			

Spese di acquisto materiali, (trasmettere / consegnare in Direzione il relativo preventivo di spesa)

DATA

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Cristina Giusti